



| Opće informacije                                    |                                               |              |
|-----------------------------------------------------|-----------------------------------------------|--------------|
| <b>Nositelj predmeta</b>                            | Doc. dr. sc. Saša Mićanović                   |              |
| <b>Naziv predmeta</b>                               | Napredna računalna fizika                     |              |
| <b>Studijski program</b>                            | Diplomski studij FIZIKA                       |              |
| <b>Status predmeta</b>                              | Izborni                                       |              |
| <b>Godina</b>                                       | 1.                                            |              |
| <b>Bodovna vrijednost i način izvođenja nastave</b> | <b>ECTS koeficijent opterećenja studenata</b> | 6            |
|                                                     | <b>Broj sati (P+V+S)</b>                      | 30 + 15 + 15 |

## 1. OPIS PREDMETA

### 1.1. Ciljevi predmeta

Upoznavanje s načinom rješavanja fizikalnih zadataka i složenijih problema primjenom numeričkih i računalnih metoda. Upoznavanje s pojmom optimizacije i postizanje operativnosti u njezinu primjeni. Uvježbavanje vještine programiranja i njene primjene na konkretnе fizikalne probleme. Priprema za primjenu računalnih metoda u budućem znanstvenom radu.

### 1.2. Uvjeti za upis predmeta

Poznavanje osnova programiranja u FORTRAN-u, C++ ili Python-u na operativnoj razini.

### 1.3. Očekivani ishodi učenja za predmet

Primijeniti različite numeričke i računalne metode u svrhu rješavanja konkretnih fizikalnih i matematičkih problema. Riješiti zadani problem računalnom simulacijom, razvijanjem vlastitog programa i/ili korištenjem već postojećih programskih paketa za simulacije. Usporediti i ispitati različite simulacijske pakete i metode optimizacije te znati izabrati najprikladnije za konkretnе probleme. Izraditi računalni program koji optimizira nelinearni problem koristeći odabranu metodu optimizacije. Načiniti računalnu analizu podataka i povezati dobivene rezultate te formulirati zaključak iz njih i sastaviti znanstveno izvješće o cijelom procesu.

### 1.4. Sadržaj predmeta

Numeričke metode u fizici i matematici. Monte Carlo simulacija. Animacija i vizualizacija u računalnim simulacijama. Inverzni problem. Metode optimizacije rješenja skupa parametara fizikalnog sustava. Simulacije u fizici visokih energija. Računalna analiza simuliranih i mjerjenih fizikalnih podataka te vizualizacija i prezentacija dobivenih rezultata.

### 1.5. Vrste izvođenja nastave

- predavanja
- seminari i radionice
- vježbe
- obrazovanje na daljinu
- terenska nastava

- samostalni zadaci
- multimedija i mreža
- laboratorij
- mentorski rad
- ostalo \_\_\_\_\_

### 1.6. Komentari

Kolegij će se stalno unaprijedavati, u ovisnosti o raspoloživom softveru i hardveru.

### 1.7. Obveze studenata

Pohađanje nastave, domaće zadaće, izrada računalnih programa, izrada projektnog rada.

**1.8. Praćenje<sup>1</sup> rada studenata**

|                   |   |                              |   |                |   |                     |  |
|-------------------|---|------------------------------|---|----------------|---|---------------------|--|
| Pohađanje nastave | 2 | Aktivnost u nastavi          |   | Seminarski rad | 2 | Eksperimentalni rad |  |
| Pismeni ispit     |   | Usmeni ispit                 |   | Esej           |   | Istraživanje        |  |
| Projekt           |   | Kontinuirana provjera znanja | 2 | Referat        |   | Praktični rad       |  |
| Portfolio         |   |                              |   |                |   |                     |  |

**1.9. Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitу**

Način provjere znanja: pohađanje seminara, domaće zadaće i projekti tijekom semestra, testovi i upitnici, izrada računalnih programa.

**1.10. Obvezna literatura (u trenutku prijave prijedloga studijskog programa)**

1. Web stranica i WebCT kolegija
2. H. Gould and J. Tobochnik, *An Introduction to Computer Simulation Methods*, Addison-Wesley, Reading, Massachusetts

**1.11. Dopunska literatura (u trenutku prijave prijedloga studijskog programa)**

1. W. H. Press, B. P. Flannery, S. A. Teukolsky, W. T. Vetterling, *Numerical Recipes*, Cambridge University Press
2. D. Frenkel, B. Smit, *Understanding Molecular Simulation (from algorithms to applications)*, Academic Press
3. M. P. Allen, D. J. Tildesley, *Computer Simulation of Liquids*, Clarendon Press, Oxford
4. D. C. Rapaport, *The Art of Molecular Dynamics Simulation*, Cambridge University Press
5. S. E. Koonin, *Computational Physics*, Benjamin Cummings
6. W. Heermann, *Computer Simulation Methods in Theoretical Physics*, Springer-Verlag, Berlin

**1.12. Broj primjeraka obvezne literature u odnosu na broj studenata koji trenutno pohađaju nastavu na predmetu**

| Naslov | Broj primjeraka | Broj studenata |
|--------|-----------------|----------------|
|        |                 |                |
|        |                 |                |
|        |                 |                |
|        |                 |                |
|        |                 |                |
|        |                 |                |

**1.13. Načini praćenja kvalitete koji osiguravaju stjecanje izlaznih znanja, vještina i kompetencija**

Redovita komunikacija sa studentima u vidu traženja povratnih informacija o kvaliteti nastave. Fleksibilno prilagodavanje nastave interesima i potrebama studenata. Analiza prolaznosti. Uspješnost studenata na ispitnu konačan je pokazatelj kvalitete i uspješnosti predmeta. Povratna informacija o kvaliteti i uspješnosti predmeta dobiva se i provođenjem ankete među studentima po završetku nastave.

<sup>1</sup> VAŽNO: Uz svaki od načina praćenja rada studenata unijeti odgovarajući udio u ECTS bodovima pojedinih aktivnosti tako da ukupni broj ECTS bodova odgovara bodovnoj vrijednosti predmeta. Prazna polja upotrijebiti za dodatne aktivnosti.